

Brandwonden kaart

Slachtoffer staat in brand.

- Voorkomen dat de persoon gaat rondrennen
Dit wakkert vlammen aan.

- Zorg dat het slachtoffer gaat liggen en rollen. Een blusdeken, jas of andere dikke stof kan de vlammen doven. Doof vlammen van het hoofd naar beneden. Sluit rond de nek goed af zodat de vlammen niet in het gezicht kunnen slaan.

- Begin na het doven zo snel mogelijk met koelen. Het best is onder een douche (gebruik geen harde straal of ijskoud water). Als dit niet kan, koel dan door water over de brandwond te gieten.

!!! Gebruik nooit een Co2 blusser !!!

Allereerst controleer je de veiligheid.

Verwijder sieraden, kleding en dergelijke rond de plaats van de brandwond. Kleding wat aan de wond hecht niet verwijderen.

Koel de brandwond minstens 10 minuten. Koel niet direct op de brandwond maar laat het water over de brandwond lopen. Gebruik als dit kan handwarm water. Bij brandwonden geldt dat ook met vuil water gekoeld mag worden.

Beoordeel de wond en beslis of professionele hulp geraadpleegd moet worden. Smeer niets op de wond als professionele hulp geraadpleegd moet worden.

Dek de wond af met metalinegas of biogas en zet dit losjes vast (ivm met blaren of andere schade).

Gradaties brandwonden

-eerste graads

Licht gezwollen en rode huid. Pijnlijk.

- tweede graads

Rode huid met heldere vochtblaren. Pijnlijk.
Bij tweede graads brandwonden komen ook eerste graads brandwonden voor.

- derde graads

Zwart of wit verkleurde huid. Niet pijnlijk.

Bij derde graads brandwonden komen ook tweede en eerste graads brandwonden voor.

Wanneer professionele hulp inschakelen:

- Bij 2e graads verbranding groter dan een 2 euro munt.

- Bij 3e graads verbranding.

- Bij brandwonden in het gezicht, de schaamstreek en op handen, voeten en gewrichten.

- Bij inademing van hete lucht of gas.

- Bij brandwonden door een chemische stof.

- Bij brandwonden door elektriciteit.

Regel van 9

Met de regel van 9 kun je makkelijk het percentage van het lichaam bepalen wat verbrand is.

Lichaamsdeel	Per deel
Hoofd	9%
Romp	18% per zijde
Armen	9% per arm
Benen	18% per been
Geslachtsdelen	1%
Oppervlak hand van het slachtoffer	=1%

